

Tisk a skenování protokolů

- jak vytisknout soutěžní protokoly

V záložce Domů vejděte do příslušné soutěže a klikněte na Protokoly.

Oblast	Gym. Christiana Dopplera
Stav	připravuje se (určeno nastavením kola)
Stav pro účastníky	připravuje se
Vaše role	celostátní garant
Zadání	–

Seznam účastníků	Protokoly	Zpracování skenů	Postup z minulého kola	Importovat účastníky	Importovat organizátory	Na
------------------	-----------	------------------	------------------------	----------------------	-------------------------	----

Soutěžní místa

Žádní účastníci a žádná soutěžní místa.

Přidat účastníka

Úlohy

Kód	Název	Typ	Odevzdáno	Max. bodů	Jednotlivé akce	Dávkové operace
A-S-1	Úloha 1	standardní	0	6	Odevzdaná řešení Zadat body / založit řešení	Stáhnout ZIP Nahrát ZIP Nahrát body
A-S-2	Úloha 2	standardní	0	6	Odevzdaná řešení Zadat body / založit řešení	Stáhnout ZIP Nahrát ZIP Nahrát body

Zde je vybráno, že chcete vytisknout protokoly ke všem úlohám, to typicky nebudete měnit - vytiskne se pro každého soutěžícího ke každé úloze první list i s hlavičkou a QR kódem, který jednoznačně identifikuje soutěžícího a číslo úlohy.

Protokoly pro školní kolo kategorie A

Zde je možné vytvořit PDF s formuláři protokolů pro všechny soutěžící. Každý formulář je opatřen unikátním QR kódem. FIXME: Dovysvětlit.

Formuláře protokolů

Úlohy ☒ A-S-1 ☒ A-S-2 ☒ A-S-3

Univerzálních listů
Počet listů s univerzální hlavičkou, kterými může začínat řešení libovolné úlohy. Při skenování se třídí ručně.

Pokračovacích listů
Počet listů na pokračování řešení.

Dále zvolte počet Univerzálních listů (ty slouží jako náhrada za první list libovolné úlohy libovolného soutěžícího, pokud soutěžící svůj list pokazí). Dále zvolte počet pokračovacích listů (ty slouží jako další listy řešení, která se nevejdou na jednu stranu, a to pro libovolného soutěžícího a libovolnou úlohu. Při skenování je třeba mít listy správně seřazené - tento list se pak automaticky přiřadí k předcházejícímu prvnímu listu). Poté klikněte na Vytvořit protokoly

Objeví se růžová tabulka s nápisem Zpracovává se, která časem zezelená (nebo lze obnovit stránku pro urychlení procesu).

Seznam dávek

ID	Název	Spuštěna	Stav	Vyprší	Akce
1943	Formuláře protokolů 71-A-S Gym. Christiana Dopplera	2021-11-25 22:29	zpracovává se		Detail Smazat

Seznam dávek

ID	Název	Spuštěna	Stav	Vyprší	Akce
1943	Formuláře protokolů 71-A-S Gym. Christiana Dopplera	2021-11-25 22:29	dokončena před 52 sekundami Celkem 30 listů	za 29 minut	Detail Výsledek Smazat

Pak klikněte na Výsledek, otevřete soubor ve svém pdf prohlížeči (např. Adobe) a vytiskněte.

• jak nahrát do OSMO soutěžní protokoly

Balík soutěžních protokolů vložte do skeneru a naskenujte do jednoho pdf souboru (můžete i do více souborů, osmo je dokáže zpracovat najednou).

V záložce Domů vejděte do své soutěže a klikněte na Zpracování skenů.

Vaše role	celostátní garant
Zadání	–

[Seznam účastníků](#)
[Protokoly](#)
[Zpracování skenů](#)
[Postup z minulého kola](#)
[Importovat účastníky](#)
[Importovat organizátory](#)
[Nastavení](#)

Soutěžní místa

Žádní účastníci a žádná soutěžní místa.

[Přidat účastníka](#)

Úlohy

Kód	Název	Typ	Odevzdáno	Max. bodů	Jednotlivé akce	Dávkové operace
A-S-1	Úloha 1	standardní	0	6	Odevzdaná řešení Zadat body / založit řešení	Stáhnout ZIP Nahrát ZIP Nahrát body
A-S-2	Úloha 2	standardní	0	6	Odevzdaná řešení Zadat body / založit řešení	Stáhnout ZIP Nahrát ZIP Nahrát body

Tlačítkem Browse nebo Procházet vyberte soubor s naskenovanými protokoly, zaškrtněte, zda se jedná o opravené nebo neopravené protokoly a dejte Nahrát skeny.

Zpracování skenů pro domácí kolo kategorie A

Nahrání skenů

Zde je možné nahrát PDF s naskenovanými protokoly soutěžících. Vyberte úlohy, které naskenované PDF obsahuje, a soubor nahrajte. Po krátkém zpracování zobrazí systém možnost rozřadit jednotlivé naskenované stránky a potvrdit jejich přiřazení jednotlivým soutěžícím.

Úlohy ☒ A-I-1
☒ A-I-2

Soubory PDF se skeny* No files selected.

Typ skenů* ☐ Odevzdaná řešení
☐ Opravená řešení

Po chvíli se pod nápisem Nahráno k rozřídění objeví soubor se skeny. Počkejte až řádek zezelená, nebo obnovte stránku prohlížeče (tím zezelenání urychlíte).

☐ Opravená řešení

Nahráno k rozřídění

Smazat dávký lze v [přehledu všech dávek](#).

Datum	Typ skenů	Úlohy	Stav	Akce
2021-12-07 20:18	Opravená řešení	A-I-1, A-I-2	Připraveno k rozřídění	<input type="button" value="Rozřídít skeny"/>
2021-12-07 20:56	Opravená řešení	A-I-1, A-I-2	Připraveno k rozřídění	<input type="button" value="Rozřídít skeny"/>
2021-12-07 21:35	Opravená řešení	A-I-1, A-I-2	zpracovává se	

Dejte Rozřídít skeny. Pokud vše proběhlo v pořádku, dostanete takovýto výsledek:

Třídění skenů oprav pro domácí kolo kategorie A

Napravo můžete klikáním vybírat jednotlivé naskenované stránky a pomocí vrchních políček je přiřazovat jednotlivým úlohám a soutěžícím. Pokud je nějaké řešení přes více stránek, musí na sebe navazovat číslování stránek. Až bude vše správně zatříděné, můžete aktuální stav uložit tlačítkem **[Uložit]**. Poté můžete celou dávku odeslat ke zpracování pomocí **[Ukončit a zpracovat]** (opravy se uloží k soutěžícím, tuto akci nelze vzít zpět).

Skeny zkontrolovány, nenalezeny žádné chyby ani varování.

Ovládání klávesnic: **↑** a **↓** – posun ve skenech, **e** – přepnutí se na editaci, **[esc]** – vyskočení z editačního políčka při editaci, **↵** – reset (vrácení) změny u konkrétního skenu, **x** – nastavit stránku jako prázdnou, **f** – nastavit stránku jako pokračování minulé.

Soutěžící:	Úloha:	Stránka:	#	Úloha	Soutěžící	St.
			1/1	A-I-1 První úloha	Tomas Jačččč	1
			1/2	A-I-2 Druhá úloha	Tomas Jačččč	1
			1/3	A-I-1 První úloha	Tonda Žemlička	1
			1/4	A-I-2 Druhá úloha	Tonda Žemlička	1

Pokud nějaká strana nebyla rozpoznána, dostanete chybové hlášky tohoto typu a nepřirazené řádky budou v tabulce červené:

▼ Kontrola třídění (6 chyb)

- Chyba: Sken 1/3 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!
- Chyba: Sken 1/4 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!
- Chyba: Sken 1/5 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!
- Chyba: Sken 1/6 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!
- Chyba: Sken 1/7 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!
- Chyba: Sken 1/8 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!

Ovládání klávesnic: **↑** **↓** – posun ve skenech, **e** – přepnutí se na editaci, **[esc]** – vyskočení z editačního políčka při editaci, **r** – reset (vrácení) změn u konkrétního skenu, **x** – nastavit stránku jako prázdnou, **f** – nastavit stránku jako pokračování minulé.

Uložit

Ukončit a zpracovat

Soutěžící: Pokusný Králík

Úloha: A-I-1 První úloha Stránka: 1

#	Úloha	Soutěžící	St.
1/1	A-I-1 První úloha	Pokusný Králík	1
1/2	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	1
1/3			?
1/4			?
1/5			?
1/6			?
1/7			?
1/8			?



Domácí kolo 71. ročníku Matematické olympiády
Kategorie A, G Praha 8, U Libeňského zámku



Jméno: Pokusný Králík

Škola: G Praha 8, U Libeňského zámku

Líst 1 ze 4

Hodnotil:

Třída: 1/4

Příklad: A-I-1

Bodů: 1

Zkontrolujete, jestli jednotlivé stránky byly správně přiřazeny a ty nepřirazené přiřadíte. K tomu slouží náhled příslušné strany. Zde je to v pořádku, ale kdybychom zjistili, že stránka patří jinému soutěžícímu, vyplníme správné jméno soutěžícího (resp. číslo úlohy, číslo strany) do políček v levé části.

Ovládání klávesnic: **↑** **↓** – posun ve skenech, **e** – přepnutí se na editaci, **[esc]** – vyskočení z editačního políčka při editaci, **r** – reset (vrácení) změn u konkrétního skenu, **x** – nastavit stránku jako prázdnou, **f** – nastavit stránku jako pokračování minulé.

Uložit

Ukončit a zpracovat

Soutěžící: Pokusný Králík

Úloha: A-I-1 První úloha Stránka: 1

#	Úloha	Soutěžící	St.
1/1	A-I-1 První úloha	Pokusný Králík	1
1/2	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	1
1/3			?
1/4			?
1/5			?
1/6			?
1/7			?
1/8			?



Domácí kolo 71. ročníku Matematické olympiády
Kategorie A, G Praha 8, U Libeňského zámku



Jméno: Pokusný Králík

Škola: G Praha 8, U Libeňského zámku

Líst 1 ze 4

Hodnotil:

Třída: 1/4

Příklad: A-I-1

Bodů: 1

$$1 + 1 = 2 \checkmark \quad 1 \text{ bod}$$

$$2 \cdot 4 = 8 \quad (-5) \text{ bodů}$$

Při vyplňování editačních políček budete dostávat nápovědu:

Ovládání klávesnic: **↑** **↓** – posun ve skenech, **e** – přepnutí se na editaci, **[esc]** – vyskočení z editačního políčka při editaci, **x** – reset (vrácení) změn u konkrétního skenu, **x** – nastavit stránku jako prázdnou, **f** – nastavit stránku jako pokračování minulé.

Uložit **Ukončit a zpracovat**

Soutěžící:

Úloha: **Stránka:**

A-I-1 První úloha
A-I-2 Druhá úloha

#	Úloha	Soutěžící	St.
1/1	A-I-1 První úloha	Tomas Jačččč	1
1/2	A-I-2 Druhá úloha	Tomas Jačččč	1
1/3	A-I-1 První úloha	Tomas Jačččč	1
1/4	A-I-2 Druhá úloha	Tonda Žemlička	1

Mezi řádky tabulky se můžete pohybovat šipkami, klávesa 'f' jako 'following' označí stranu za pokračování stránky minulé. Žlutě jsou označeny řádky, kde došlo ke změnám, které dosud nebyly uloženy.

• Chyba: Sken 1/8 není přiřazen (ani označen jako prázdný)!


Ovládání klávesnic: **↑** **↓** – posun ve skenech, **e** – přepnutí se na editaci, **[esc]** – vyskočení z editačního políčka při editaci, **x** – reset (vrácení) změn u konkrétního skenu, **x** – nastavit stránku jako prázdnou, **f** – nastavit stránku jako pokračování minulé.

Uložit **Ukončit a zpracovat**

Soutěžící:

Úloha: **Stránka:**

Jméno: _____ Třída: _____
List _____ ze _____ Příklad: _____



#	Úloha	Soutěžící	St.
1/1	A-I-1 První úloha	Pokusný Králík	1
1/2	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	1
1/3	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	2
1/4	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	3
1/5			?
1/6			?
1/7			?
1/8			?

Pokud tedy řešitel např. napsal druhou stranu řešení na list bez hlavičky, bude příslušný řádek červený a vy ho snadno přiřadíte správnému řešiteli. Můžete samozřejmě takto naskenovat i protokoly úplně bez hlaviček a vše přiřadit ručně.

Po zkontrolování, případně provedení změn dejte Uložit (pak můžete provádět další změny a zase dát Uložit). Nakonec dejte Ukončit a zpracovat (jen v případě, že jsou všechny strany přiřazeny). Budete varováni, že tuto operaci nelze vzít zpět a odsouhlasením akci dokončíte. Protokoly budou přiřazeny jednotlivým řešitelům a zůstanou tam navždy. Pokud jste udělali chybu, můžete celou akci zopakovat. Nově nahrané protokoly se pak zobrazí jako aktuální, OSMC si ale pamatuje i všechny předchozí verze (přesněji, u každého účastníka zobrazuje poslední verzi, garanti mají přístup i ke všem předchozím verzím).

Pro možnost editace dat na stránce nezapomejte použít **klávesnici a zpracovat** (oproti se dají i stiskem, ale tímto způsobem).

Skeny zkontrolovány, nenalezeny žádné chyby ani varování.

Ovládání klávesnic: **↑** a **↓** – posun ve skenech, **e** – přepnutí se na editaci, **[esc]** – vyskočení z editačního polička při editaci, **r** – reset (vrácení) změn u konkrétního skenu, **x** – nastavit stránku jako prázdnou, **f** – nastavit stránku jako pokračování minulé.

Uložit

Ukončit a zpracovat

Soutěžící: Pokusný Králík

Úloha: A-I-1 První úloha **Stránka:** 1



Domácí kolo 71. ročníku Matematické olympiády
Kategorie A, G Praha 8, U Libeňského zámku



Jméno: Pokusný Králík

Třída: 1/4

Škola: G Praha 8, U Libeňského zámku

Příklad: A-I-1

List 1 ze 4

Hodnotil:

Bodů: 1

#	Úloha	Soutěžící	St.
1/1	A-I-1 První úloha	Pokusný Králík	1
1/2	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	1
1/3	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	2
1/4	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	3
1/5	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	4
1/6	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	5
1/7	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	6
1/8	A-I-2 Druhá úloha	Pokusný Králík	7

$1 + 1 = 2$ ✓ 1 bod